



Nombre:

Sección: Fecha: Taxonomía / Inteligencias múltiples recordar / visual





- 1. Recorta, pega y arma el cubo de las emociones.
- 2. ¡A jugar! Cada participante debe lanzar por turnos el dado. Imiten la cara que el cubo indique.

Por ejemplo:



Me da mucha risa cuando me cuentan un chiste.

- 3. Cuenta una historia que se relacione con la emoción que indica el cubo.
- 4. Elige tres amigos.
- 5. Dibuja en cada cuadro el rostro de tus amigos expresando tres emociones distintas.



pega aquí

## 1° primaria

## Ciencias Sociales



Nombre:

Sección: Fecha: Taxonomía / Inteligencias múltiples recordar / visual



pega aquí

pega aquí





pega aquí



pega aquí

pega aquí



pega aquí