



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
evaluar / visual - intrapersonal

Los juegos comunican y divierten

1. Observa la imagen y luego responde.

a. ¿A qué juegan las niñas?

b. ¿Qué otros objetos puedes utilizar si no tienes cuerda de saltar?



2. Para jugar no hacen falta juguetes. Hay muchos juegos con los que puedes divertirte sin usar juguetes y aparatos tecnológicos.

Anota en el cuadro el nombre de cinco actividades que no necesitan juguetes.





Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
evaluar / visual - intrapersonal

3. Piensa y responde.

a. ¿Pueden participar los adultos en los juegos que anotaste?

b. ¿Te agrada jugar con otros niños?

c. ¿Cuál es tu juego favorito?

d. ¿Te gustan los juegos electrónicos?

e. ¿Consideras que es sano jugar con aparatos electrónicos en todo momento?
Explica por qué.

4. Dibuja en el espacio la actividad que más te agrada jugar con tus compañeros de clase.