



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
crear / lingüístico - visual

Dibujonario de animales

Clasificación de los animales

Instrucciones para el docente



Trabajemos en grupo

1. Reúna a los niños en cinco grupos.
2. Recorte los nombres de animales.
3. Dóblelos y colóquelos en un recipiente.
4. Solicite a los niños elegir un representante del grupo para tomar un papel del recipiente.
5. Sin mostrar el papel a los niños de su equipo ni decir palabra, pida que ilustre en la pizarra el animal indicado.
6. El resto del grupo deberá adivinar el animal. Cada equipo deberá decir una o dos características del animal para ganar más puntos de acuerdo con la tabla de puntos. No basta con adivinar el animal.
7. Organice los grupos para participar por puntos.
8. Gana el juego el equipo que acumule más puntos.

Se sugiere premiar la creatividad y participación de los estudiantes.

Tablero de puntos	
Nombre del animal	5
1 característica	10
2 características	15



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
crear / lingüístico - visual



conejo

tucán

gato

pollo

ballena

avestruz

ratón

araña

mosca

hormiga

caballo

colibrí

rana

tortuga

serpiente

mariposa

canguro

quetzal