



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples *recordar*
/ lógico matemático - visual - cinestesia

Juego, "La mejor diferencia"



Trabajemos en grupo

Necesitan:

- un equipo de 4 jugadores
- una cartulina

Instrucciones

Juego 1

1. Escriban 6 números de 6 cifras al azar.
2. Cuadricular la cartulina en 6 filas y 6 columnas gruesas. Observen el ejemplo.
3. Escriban los números en la cartulina cuadriculada. Un número por cada celda.
4. Por turnos, cada integrante del grupo tendrá 30 segundos para elegir dos números y encontrar su diferencia.
5. Al final de cada ronda, el que ha elegido los números con mayor diferencia obtiene 10 puntos.
6. Jugar 4 rondas.

Juego 2

7. Utilizando la misma mecánica de juego realizar adiciones. Gana los 10 puntos quién obtenga el mayor resultado. Recuerden que deben ir alternando las cifras. No pueden elegir la misma cifra por turno.

Ejemplo de tabla

Recuerden, deben colocar una cifra por casilla

205,698	213,568	651,301	987,654	123,147	258,369
1	2	3	4	5	6
2					
3					
4					
5					
6					